**Smidighet (SMI)**

**Storlek (STO)**

**Fysik (FYS)**

**Styrka (STY)**

**Personlighet (PER)**

**Vilja (VIL)**

**Intelligens (INT)**

16

18

12

10

8

9

8

**SL**

**Yrke**

Tekniker/Reparatör

**Namn**

Xerxes Primius

**Klass**

Icke Muterad Människa (IMM)

**Spelare**

**Hemort**

Rödkålshåla

**Första intrycket**

Ser ut som en ”Töntare”. Svagt fysiskt byggd och ett par brillor över näsan. Ses ofta

med en massa olika tekniska apparater och mojänger, där ibland UC3, den gamla städrobot han har fixat ihop.

Xerxes verkar ha dåligt självförtroende och är väldigt nervös av sig, framför allt då kvinnor är i närheten. Dock

**Kön**

man

**Ålder**

26

**Vikt**

62 kg

**Längd**

1.72 m

ger han ett väldigt intelligent intryck, som kan reta en del sämre utbildade.

**Reaktionsvärde**

40 %

**Rykte**

0

**Status**

0

**Traumatröskel**

**Skadebonus**

-1

**Sparade EP**

9

**FF Springa**

**FF Sprinta**

44 m/s

**Bärförmåga**

9 kg

22 m/s

**FF Strid**

4 m/s

**Initiativbonus**

**Bärförmåga**

12

**Använda EP**

**Talanger**

**Beskrivning & Regler**

Arvegods

Mentor

Arvegods

Hemlig kontakt

Arvegods från en gammal släkting. Liten bärbar manick som man kan beräkna saker med.

Gammal släkting har undervisat Xerxes i den gamla tekniken om elektronik & teknologi.

Utrustning för att kunna bygga samt reparera elektronisk utrustning. Värd många sköna krediter.

Denna utvecklar vi senare!

**Naturliga Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

90

**Tränade Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

0

**Erfarenhet**

**Erfarenhet**

Skandi (bas: 5 x INT)

INT

52

INT

0

Iakttagelseförmåga

Första Hjälpen

Köpslå

Gevär

Kasta

Akrobatik (Hoppa, Klättra mm)

Närstrid

Köpslå

Pistol

Närstrid

Smyga & Gömma sig

Pistol

Pilbåge & Slangbella

INT

18

INT

0

PER

10

INT

21

SMI

31

SMI

0

SMI

12

SMI

27

SMI

12

SMI

0

SMI

12

SMI

29

SMI

21

SMI

0

Låsdyrkning

SMI

61

SMI

0

Rida

SMI

48

SMI

0

Stridskonst

SMI

0

Tunga Vapen

SMI

0

Vagn

PER

0

Undre Världen

PER

0

Överklasstil

48

47

61

27

23

53

**%**

**Bas**

**Erfarenhet**

INT

INT

INT

INT

INT

INT

**Tränade Färdigheter**

Sprängämnen

Vildmarksvana

Båtar

Spel

Energivapen

Undvika (bas: 1 x SMI)

Fingerfärdighet

Hantera Fordon

Bildning

Naturvetenskap

Elektronikkunskap

Samhällsvetenskap

Jordbrukskunskap

Teknologi

Zonkunskap

Reparera

0

81

INT

INT

**%**

P

P

P

P

**Träffområde Avstånd Närstrid Högt Lågt Rustning ABS BEG Vikt**

**Huvud**

**Vänster Arm**

**Höger Arm**

**Bål**

**Vänster Ben**

**Höger Ben**

1

2

3

4-6

7

8

1

2-3

4-5

6

7

8

1-2

3-4

5-6

7-8

-

-

-

1

2

3-4

5-6

7-8

**Kroppspoäng Maximalt**

**18**

**Kroppspoäng Skador**

**Vapen Fattning Initiativ Skada Pen Räckvidd Tålighet Pål/Max Vikt Ammo/Max**

Modifierad slangbella

2H

0

spec

N/A

kort/25m

 99 / 99

1.2

3

1 / 1

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

**Hageltyp Pipa Pen Kula 0-5m 10m 25m 50m 100m 200m**

**Extra Ammunition Antal Vikt**

**Förbrukningsvaror Antal Vikt**

Metallkulor (1T8+1)

Splitterkulor (spec)

40

10

0.8

0.2

Reservdelar, Ångtekniska

Reservdelar, Elektroniska

4

4

Tårgaskulor

10

0.2

Reservdelar, Elektriska

Reservdelar, Mekaniska

1

2

Proviant, Dagsransoner

**Kronkrediter Krediter Jyckar Fast Månadsinkomst**

34

14

**Egendom/Ägodelar Värde**

**Utrustning Pål/Max Vikt**

Lödkolv + material för lödning

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

Räknemanick

N/A

Handbok för Räknemanick

N/A

Elektronisk verktygssats

N/A

Uttrycket ”Töntare” är ett ord från den gamla tiden och anses

betyda ”en person som uppfinner tekniska mojänger”.

**Övrigt**

/

/

/

/